APPRENDIAMO A CUBETTI

Corso di formazione sull'uso didattico di Minecraft education edition

Presentazione del corso

Il corso di formazione ha lo scopo di conoscere, imparare ad usare lo strumento MInecraft education edition, in vista di un acquisto del prodotto da usare a scuola nella didattica. Questi gli obiettivi:

1. Conoscere Minecraft Education Edition e le sue applicazioni nella didattica
2. Acquisire competenze di coding e saperle applicare nel contesto scolastico
3. Saper guidare i propri studenti nella realizzazione di progetti didattici

Programma del corso

1. *La community educativa*

- Le lezioni condivise
- I mondi condivisi
- Le sfide

2. *Alla scoperta dei laboratori di lavoro*

3. *Coding*

- Scratch. Utilizzare l'Agent
- Pixel art
- Makecode

4. *Realizzare un ambiente in 3D con Minecraft*

A partire da uno storytelling, costruire insieme l'ambientazione di svolgimento della trama

Durata Corso

Cinque incontri da due ore ciascuno in aula d'informatica, aperti a tutti gli insegnanti che volessero imparare ad usare lo strumento fino alla disponibilità del numero pc

- Giovedì 2 Maggio dalle ore 14:30 alle 16:30
- Giovedì 9 Maggio dalle ore 14:30 alle 16:30
- Giovedì 16 Maggio dalle ore 14:30 alle 16:30
- Giovedì 23 Maggio dalle ore 14:30 alle 16:30
- Giovedì 30 Maggio dalle ore 14:30 alle 16:30

Svolgimento incontri

Prima parte di ogni incontro (1h): impariamo le varie possibilità che lo strumento offre

Seconda parte di ogni incontro (1h): lavoro in server condiviso su obiettivo in comune (costruzione città ideale)

Sede: Scuola Secondaria “G. Baldan”, via Loredan 51, Stra (VE)